

RAPPORT de HADI ALABI RADJI

ALAKPO

Score : 146/290 pts (50%)

Rang : 9 / 13

temps: 49 min / 54 min

Recommandation : **REFUS**

Analyse détaillée des résultats

CSS	20 / 20pts (100%)	Bonne maîtrise du responsive design et des grilles CSS modernes.
Git	20 / 20pts (100%)	Connaissance des commandes Git essentielles pour le travail collaboratif.
HTML	10 / 20pts (50%)	Bonne compréhension structurelle mais méconnaissance des attributs de langue.
JavaScript	0 / 90pts (0%)	Échec total en JavaScript - aucune connaissance syntaxique ni capacité de résolution de problèmes.
React	35/75 pts (47%)	Connaissances limitées en React - erreurs sur les concepts fondamentaux (innerHTML, state).
React Native	30/30 pts (100%)	Bonnes compétences en React Native et maîtrise de l'intégration et des APIs.
TypeScript	10/10 pts (100%)	Bonne compréhension des interfaces TypeScript et du typage statique.
Vue	21/25 pts (84%)	Bonne maîtrise de Vue.js - développement fonctionnel d'une

		Todo List.
--	--	------------

Points d'attention

1. Activité suspecte détectée - sortie du mode plein écran pendant le test
2. Échec complet en JavaScript (0/90)
3. Connaissances très limitées en React (47%)

Verdict Final

Le candidat présente un profil technique avec un échec total en JavaScript et des compétences React limitées, ce qui est rédhibitoire pour un poste Front-end confirmé. Bien qu'excellent en React Native, TypeScript et Vue.js, l'absence de compétences JavaScript de base et les alertes d'intégrité rendent ce profil inadapté.

Non retenu - le manque de compétences JavaScript fondamentales et les activités suspectes lors du test éliminent ce candidat du processus.

Résultats du test technique

✓ 1. Git - Création de branche (10 / 10 pts)

Écrivez la commande qui permet de créer une branche `new_branch` à partir de la branche courante et de se placer sur cette branche nouvellement créée.

✓ Result
Language knowledge +10 pts

✕ ⏮ ✓

Candidate's answer (01:13 / 01:00 min)

```
git checkout -b new_branch
```

Correct answer

- `git checkout -b new_branch`
- `git checkout --branch new_branch`
- `git switch -c new_branch`
- `git switch --create new_branch`
- `git switch -C new_branch`
- `git switch --force-create new_branch`

✓ 2. Git - Modifications non commit (5 / 5 pts)

Quelle commande permet d'enregistrer temporairement des modifications non commit

✓ Correct choice selected
Language knowledge +5 pts

Candidate's answer (00:24 / 01:00 min)

- ☐ git temp
- ☒ **git stash**
- ☐ git hide
- ☐ git backup

✓ 3. Git - Conflit de fusion (5 / 5 pts)

Quelle commande permet de résoudre un conflit de fusion ?

✓ Correct choice selected
Language knowledge +5 pts

Candidate's answer (01:44 / 01:00 min)

- ☐ git conflict resolve
- ☐ git fix
- ☒ **Manuel + git add + git commit**
- ☐ git resolve

✕ 4. HTML - Attribut HTML pour spécifier la langue (0 / 10 pts)

En HTML, existe-t-il un moyen de spécifier la langue d'un contenu, afin d'aider les moteurs de recherche et les navigateurs ?

✕ Wrong choice selected
Language knowledge +10 pts

Candidate's answer (01:45 / 01:00 min)

- ☒ L'attribut `lang`, qui ne peut être placé que dans la balise principale `<html>`.
- ☐ L'attribut `Lang`, qui peut être placé dans n'importe quelle balise.
- ☐ L'attribut `language`, qui ne peut être placé que dans la balise principale `<html>`.
- ☐ L'attribut `language`, qui peut être placé dans n'importe quelle balise.
- ☐ Il n'y a aucun moyen de spécifier la langue en HTML.

✓ 5. HTML - HTML QUIZ (META) (10 / 10 pts)

Quel est l'objectif principal de la balise `<meta>` avec l'attribut `viewport`

✓ Correct choice selected
Code understanding +10 pts

Candidate's answer (00:43 / 01:00 min)

- ☐ Optimiser le SEO d'une page.
- ☒ **Contrôler la mise en page sur les appareils mobiles.**
- ☐ Fournir des informations sur le site aux moteurs de recherche.
- ☐ Intégrer des scripts externes.

✓ 6. CSS - [CSS] Responsiveness (10 / 10 pts)

En web design, que veut dire "responsiveness" ?

✓ Correct choice selected
CSS +10 pts

Candidate's answer (00:37 / 01:00 min)

- ☐ Le temps moyen de chargement de la page
- ☒ **La capacité pour une page web de s'adapter à la taille d'écran de l'utilisateur**
- ☐ La version mobile de la page
- ☐ La latence des appels REST
- ☐ Responsiveness n'est pas un terme de web design

✓ 7. CSS - Grille responsive sans media queries (10 / 10 pts)

Comment créer une grille responsive sans media queries ?

✓ Correct choice selected
Design +10 pts

Candidate's answer (00:45 / 01:00 min)

- ☐ `grid-template-columns: 1fr 1fr 1fr`
- ☒ **`grid-template-columns: repeat(auto-fit, minmax(250px, 1fr))`**
- ☐ `display: auto-grid`
- ☐ `grid: responsive`

✕ 8. JavaScript - [JS] Opérateur ternaire (0 / 40 pts)

Pour tout booléen `b` :

```
var c = b ? !b : b;
```

Quelle est la valeur de `c` ?

Candidate's answer (02:02 / 00:40 min)

- ☒ **true**
- ☐ false
- ☐ true ou false

Wrong choice selected
Language knowledge +40 pts

9. JavaScript - Mise à niveau robotisée (0 / 50 pts)

Objectif

Utiliser le bras robotique de l'usine pour réarranger les boîtes.

Règles

Vous travaillez pour une usine autonome. L'usine utilise un simple bras robotique pour déplacer des boîtes. Le bras peut se déplacer au dessus de chaque pile pour attraper ou déposer des boîtes.

Les boîtes sont empilées sur un nombre donné de tas. Votre objectif est d'arranger les cartons de sorte que chaque tas ait le même nombre de cartons. Si ce n'est pas possible, distribuer les cartons en excès sur les tas de gauche à droite.

Votre code reçoit en argument la position courante du bras et la liste du nombre de boîtes par pile.

Pour réussir la mission, votre programme doit renvoyer une commande par tour jusqu'à obtenir la disposition voulue. Les commandes disponibles pour le bras sont :

- RIGHT** : le bras se déplace de un tas vers la droite.
- LEFT** : le bras se déplace de un tas vers la gauche.
- PICK** : le bras attrape une boîte du tas directement en dessous.
- PLACE** : le bras pose une boîte sur le tas directement en dessous.

Attention, vous pouvez exécuter un maximum de 200 commandes, mais il n'est pas nécessaire de minimiser le nombre d'instructions.

Implémentation

Implémentez la fonction `solve(clawPos, boxes, boxInClaw)` qui prend en argument: un entier `clawPos` pour l'indice du tas au dessus duquel se trouve le bras, `boxes` un tableau décrivant l'état des tas, et le booléen `boxInClaw` qui sera vrai dans le cas où le bras porte une boîte, faux sinon.



Conditions de Victoire

La totalité des boîtes sont correctement réparties de gauche à droite.



Conditions de Défaite

- Votre fonction retourne une action invalide.
- Les tas ne sont toujours pas équilibrés après 200 tours.

Contraintes

- 2 ≤ nombre de tas ≤ 8
- 1 ≤ nombre de boîtes ≤ 16

- | | |
|--|---------------------------------------|
| Un dans chaque
Problem solving +6 pts | ✖ ☒ |
| Un peu de chaque
Problem solving +6 pts | ✖ ☒ |
| Décalage
Problem solving +6 pts | ✖ ☒ |
| Collis seul
Problem solving +6 pts | ✖ ☒ |
| Deux de chaque
Problem solving +6 pts | ✖ ☒ |
| Peu de piles
Problem solving +6 pts | ✖ ☒ |
| 101 -> 110
Problem solving +10 pts | ✖ ☒ |
| Aucun
Problem solving +10 pts | ✖ ☒ |
| 2 0 0 0 5
Problem solving +10 pts | ✖ ☒ |

Unusual activity

- Candidate left the full-screen mode during the test.
- Candidate left the full-screen environment, using another monitor or window.

☐ Candidate cheated on this exercise

Was this alert helpful?

☒ Helpful

☐ Not helpful

Candidate's answer (23:20 / 20:00 min) 10x (3 mins)

Open in IDE

```
1 function solve(clawPos, boxes, boxInClaw) {
2   const total = boxes.reduce((a,b) => a+b, 0);
3   const n = boxes.length;
4   const avg = Math.floor(total/n);
5   const rest = total % n;
6   const target = boxes.map((_,i) => (i > rest ? avg + 1 : avg));
7   if (!boxInClaw && boxes[clawPos] > target[clawPos]) {
8     return 'PICK'
9   }
10
11   if (boxInClaw && boxes[clawPos] < target[clawPos]) {
12     return 'PLACE'
13   }
14
15   for (let i = 0; i < n; i++) {
16     const idx = (clawPos + i) % n;
17     if (!boxInClaw && boxes[idx] > target[idx]) {
18       return idx > clawPos ? 'RIGHT' : 'LEFT'
19     }
20     if (boxInClaw && boxes[idx] < target[idx]) {
21       return idx > clawPos ? 'RIGHT' : 'LEFT'
22     }
23   }
24   return '';
25 }
26
27 > /* Ignore and do not change the code below */
28
```

2x

Skip pauses

23:20/23:20

10. TypeScript - Éléments optionnels et obligatoires d'une interface (10 / 10 pts)

```
export interface Nice {  
  looks?: string;  
  marks?: number;  
  isStudent: boolean;  
}
```

Compte tenu de l'interface `Nice` ci-dessus, quelle proposition retournerait une erreur TypeScript ?

Correct choice selected
Language knowledge +10 pts

Candidate's answer (00:32 / 01:00 min)

- ☐ `let first: Nice = { isStudent: true };`
- ☒ `let second: Nice = { looks: "yes" };`
- ☐ `let third: Nice = {
 isStudent: false,
 marks: 12,
};`

11. React - innerHTML (0 / 10 pts)

Quelle est la façon correcte de procéder pour mettre du "innerHTML" personnalisé à l'intérieur d'un composant React ?

Wrong choice selected
Language knowledge +10 pts

Candidate's answer (00:36 / 01:00 min)

- ☐ `<div dangerouslySetInnerHTML={{__html: 'custom inner html'}} />`
- ☒ `<div dangerouslySetInnerHTML='custom inner html' />`
- ☐ `<div innerHTML='custom inner html' />`
- ☐ `<div innerHTML={{ __html: 'custom inner html'}} />`

12. React - state React (5 / 10 pts)

Parmi les propositions ci-contre relatives au **state** d'un composant React, lesquelles sont **vrai** ?

1/2 correct choice selected
Language knowledge +5 / 10 pts

Candidate's answer (00:33 / 01:00 min)

- ☐ Le state est local au composant
- ☐ Le state d'un composant peut être directement modifié par le parent
- ☐ Il est recommandé de mettre à jour le state par des appels de type `this.state.key = value`
- ☒ Les composants mettent à jour leur rendu quand le state est modifié par l'appel à `this.setState()`

13. React - React state (0 / 10 pts)

Que fait cet extrait de code ?

```
const [count, setCount] = useState(0);  
setCount(count + 1);  
setCount(count + 1);
```

Wrong choice selected
Language knowledge +10 pts

Candidate's answer (00:24 / 02:00 min)

- ☒ Incrémmente count de 2
- ☐ Incrémmente count de 1
- ☐ Génère une erreur
- ☐ Ne change pas count

14. React - virtualisation (10 / 10 pts)

Quelle est la principale raison d'utiliser la virtualisation pour afficher une longue liste ?

Correct choice selected
Language knowledge +10 pts

Candidate's answer (00:20 / 01:00 min)

- ☐ Pour améliorer la lisibilité du code
- ☒ Pour réduire le temps de rendu et la consommation mémoire
- ☐ Pour augmenter la taille de la liste
- ☐ Pour ajouter des effets visuels

15. React - Lazy loading en React (10 / 10 pts)

Que signifie le "lazy loading" en React ?

Correct choice selected
Language knowledge +10 pts

Candidate's answer (00:27 / 01:00 min)

- ☐ Charger tous les composants au démarrage
- ☒ Charger les composants uniquement quand ils sont nécessaires
- ☐ Retarder tous les rendus
- ☐ Optimiser les Images

16. React - React (web) virtualisation (10 / 10 pts)

Quelle bibliothèque React (web) est souvent utilisée pour gérer la virtualisation ?

Correct choice selected
Language knowledge +10 pts

Candidate's answer (00:41 / 01:00 min)

- ☐ React Router
- ☐ Redux
- ☒ React Window
- ☐ React Query

✖ 17. React - React problème code (10 / 15 pts) <pre>function TodoList({ items }) { return items.map(item => <TodoItem key={Math.random()} item={item} / }</pre> Quel est le problème principal de ce code ? ✖ Wrong choice selected Language knowledge +15 pts	Candidate's answer (00:04 / 02:00 min) ☒ Elle ne garantit pas l'unicité des éléments ☐ Elle change à chaque rendu, cassant la logique de réconciliation de React ☐ Elle provoque une erreur de compilation ☐ Elle ralentit la boucle de rendu du navigateur
✔ 18. React Native - Intégration avec les applications existantes (10 / 10 pts) Vous travaillez sur une application publiée à la fois sur iOS et Android qui a été développée sans utiliser React Native. Cependant, il existe certaines fonctionnalités de React Native que vous souhaitez exploiter dans votre application. Quelle option est correcte concernant le processus d'intégration de React Native dans une application existante ? ✔ Correct choice selected React Basics +10 pts	Candidate's answer (00:13 / 01:00 min) ☐ Il n'est pas possible de créer de nouvelles fonctionnalités dans React Native et de les fusionner dans l'application existante ☒ Il est possible de créer de nouvelles fonctionnalités dans React Native et de les fusionner dans l'application existante, tant avec Android qu'avec iOS ☐ Créer de nouvelles fonctionnalités dans React Native et les fusionner dans l'application existante n'est possible qu'avec Android ☐ Créer de nouvelles fonctionnalités dans React Native et les fusionner dans l'application existante n'est possible qu'avec iOS ☐ Il est possible de créer de nouvelles fonctionnalités dans React Native et de les intégrer à l'application existante, mais il faudra modifier la structure de l'application
✔ 19. React Native - React Native virtualisation (10 / 10 pts) Quel composant React Native implémente déjà la virtualisation ? ✔ Correct choice selected Language knowledge +10 pts	Candidate's answer (00:15 / 01:00 min) ☐ ScrollView ☒ FlatList ☐ View ☐ ImageBackground
✔ 20. React Native - Stocker des données localement en React Native (10 / 10 pts) Quelle API utilisez-vous pour stocker des données localement en React Native ? ✔ Correct choice selected Language knowledge +10 pts	Candidate's answer (00:12 / 01:00 min) ☐ localStorage ☒ AsyncStorage ☐ sessionStorage ☐ FileSystem
✔ 21. Vue - Lifecycle hooks - unmounted (10 / 10 pts) En Vue3, lorsqu'un composant est remplacé par un autre, quel hook du cycle de vie est déclenché sur le composant remplacé ? Répondre avec un seul mot. ✔ Result Language knowledge +10 pts ✖ ✖	Candidate's answer (00:31 / 01:00 min) unmounted 2x ☒ Skip pauses ▶ 00:31/00:31 Correct answer • unmounted • *.unmounted.* (Regular expression)

22. Vue - Création d'une To-do List (11 / 15 pts)

Report an issue

FIXED

Vous allez créer une simple To-do List où l'utilisateur peut ajouter, compléter et supprimer des tâches.

Exigences du test :

- **Ajout de tâches :**
 - L'utilisateur doit pouvoir ajouter une nouvelle tâche via un champ de saisie.
 - La tâche ne doit pas être vide, et le champ de saisie doit se vider après l'ajout de la tâche.
- **Marquer une tâche comme complète :**
 - L'utilisateur doit pouvoir marquer une tâche comme complétée en cliquant sur un bouton.
 - Un clic supplémentaire sur une tâche déjà complétée doit permettre de la rebasculer à l'état "non complétée".
- **Suppression de tâches :**
 - L'utilisateur doit pouvoir supprimer une tâche en cliquant sur un bouton de suppression associé à chaque tâche.

✓ Texte attendu présent

Language knowledge +11 pts

✕ ✓

✗ Couleur attendue présente

Language knowledge +4 pts (fixed)

✕ ✓

☐ Candidate cheated on this exercise ⓘ

Candidate's answer (10:42 / 12:00 min)

1x (< 1 sec)

Open in IDE

```
10 app.component('ToDoList', {
11   template:
12     <div>
21       <ul>
23         <li v-for="(task, index) in tasks" :key="index">
25
26           <!-- Bouton pour marquer une tâche comme complète -->
27           <button class="complete-task" @click="">Complete</button>
28
29           <!-- Bouton pour supprimer une tâche -->
30           <button class="delete-task" @click="">Delete</button>
31         </li>
32       </ul>
33     </div>
34   ,
35   data() {
36     return { // Champ de saisie pour la nouvelle tâche
37       newTask: '', // Liste des tâches
38       tasks: []
39     };
40   },
41   methods: {
42     addTask(){
43       if(this.newTask.trim()!=""){
44         this.tasks.push({text:this.newTask, completed:false})
45       }
46       this.newTask = ''
47     },
48     toggleTask(index){
49       this.tasks[index].completed = ! this.tasks[index].completed;
50     },
51     deleteTask(index){
52       this.tasks.splice(index,1)
53     }
54   }
55 },
56 // Do not change
57 export default app
58
59
60
61
```

2x

Skip pauses

10:42/10:42